

Klávesnica

- vstupné zariadenie, pomocou ktorého vkladáme údaje do počítača

Klávesnicu tvorí:

- **alfanumerická časť** – obsahuje písmena a číslice
 - **numerická časť** – obsahuje číslice a operandy (/ * - +) a po stlačení klávesy NUM LOCK zase kurzorové šípky a funkcie home, end, page up, page down, insert, delete,
 - **kurzorové klávesy** – posúvajú kurzor ← o jeden znak vľavo, → o jeden znak vpravo, ↑ o jeden riadok nahor, ↓ o jeden riadok nadol
 - **funkčné klávesy** – F1, F2, ... F12 – v rôznych programoch majú rôzne funkcie (F1-pomocník, nápoveda, ...)
 - **špeciálne klávesy** – majú špeciálne funkcie napr.:
- * **Esc** - ESCAPE – únik. Pri zadávaní údajov máme vždy možnosť úniku - ak sme niečo nesprávne napísali, spustili, resp. sme to vôbec nechceli napísať, spustiť, alebo zadať. Má opačný význam ako klávesa ENTER. Klávesa ENTER povie počítaču: 'ÚDAJE SÚ V PORIADKU, MÔŽEŠ SI ICH PREVZIAŤ', a klávesa ESC naopak povie: 'VŠETKO NASPÄŤ!'. Typickým príkladom je napr. spustenie nejakej časti programu, napr. ADRESÁRA. Modul spustíme jeho vybraním pomocou šípok a potvrdením klávesou ENTER, naspäť z neho vyskočíme a vrátime sa do pôvodného stavu stlačením ESC.
 - * **Tab** – po stlačení sa kurzor posunie o presne stanovený počet medzier
 - * **Caps Lock** – prepínač na písanie veľkých a malých písmen
 - * **Shift** - pri jej držaní a súčasnom stlačení nejakej klávesy sa napíše druhý význam tejto klávesy (napr. číslice, pri klávese označenej ako '2' sa napíše 'l'), alebo ak na klávese je iba jedna možnosť (písmená), napíše sa veľké písmeno (ak je prepnuté písanie veľkých písmen - klávesa Caps Lock, v takomto prípade sa napíše malé).
 - * **Insert** – prepínač medzi vkladáním a prepisovaním textu
 - * **NumLock** – prepínač medzi numerickou klávesnicou a špeciálnymi klávesmi
 - * **Enter** – potvrdenie súhlasu, vo Worde, Open Office či inom textovom editore prechod na nový riadok
 - * **Delete** – maže označený text (objekt), alebo znak za kurzorom
 - * **Back Space** – maže označený text (objekt), alebo znak pred kurzorom
 - * **End** – posuv kurzora na koniec riadka
 - * **Home** – posuv kurzora na začiatok riadka
 - * **Print Screen** – Uloženie obrazovky do „schránky“. Následne to môžeme pomocou Ctrl + V vložiť do textového, či grafického editora a podľa potrieb upraviť. Táto klávesa vyvoláva program v operačnom systéme a teda funguje aj bez spustenia iného programu.
 - * **Ctrl** – používame ju vždy spoločne s inou klávesou. Slúži k spúšťaniu špeciálnych operácií. Používa sa podobne ako klávesa Shift. Najčastejšie je označená ako Ctrl, niekedy tiež Control alebo Ctl.
- Ctrl + A – Vybrať všetko, Ctrl + B – Tučné, Ctrl + C – Kopíruj do „Schránky“, Ctrl + F – Hľadať, Ctrl + I – Kurzíva (šikmé), Ctrl + N – Nový (dokument, nové okno a pod.), Ctrl + O – Otvoriť
Ctrl + P – Tlačiť, Ctrl + S – Uložiť, Ctrl + U – Podčiarknuť, Ctrl + V – Vložiť zo schránky (Paste)
Ctrl + W – Zavrieť okno, Ctrl + X – Presunúť výber do schránky (vystrihnúť - Cut)
Ctrl + Z – Späť – vrátiť poslednú operáciu (Undo)

* **Alt** – alternatíva – používa sa podobne ako SHIFT a spolu s klávesou CTRL predstavuje tretiu možnosť, ako zmeniť význam pôvodnej klávesy. Nepoužíva sa samostatne, ale vždy v kombinácii s inou klávesou. Výnimkou môžu byť hry, alebo aktivácia menu v operačnom systéme MS Windows.

Alt + Tab – umožňuje prepínanie medzi bežiacimi programami

Alt na pravej strane medzerníka môže byť tiež označená ako **Alt**, alebo **AltGr** – nazývame ju **pravý alt** a slúži k zadávaniu ďalších zvláštných znakov – napr. AltGr + E = € - znak eura, AltGr + Q = \,...

Klávesa Windows je klávesa s logom Microsoft Windows a v tomto systéme slúži k zobrazeniu ponuky ŠTART

* **Fn** – používa sa u notebookov – v kombinácii s inými klávesami okrem iného zapína, alebo vypína, či konfiguruje niektoré funkcie (napr. regulácia jasnosti displeja, regulácia hlasitosti - stíšenie/zosilnenie zvuku,...),

